SPACE MARINES

TASTATURÜBERSICHT

Folgende Tastaturbefehle können jederzeit im Spiel benutzt werden:

1 → Schaltet die Zoomstufe auf 640 x 480

2 → Schaltet die Zoomstufe auf 800 x 600

3 → Schaltet die Zoomstufe auf 1024 x 768

HINWEIS: Die Auflösung 1024 x 768 könnte mit älteren VGA-Monitoren Probleme bereiten.

I → Info (Cursor muß auf einem beliebigen Objekt der Karte stehen)

X → Die Animation des Einkaufsschirmes wird auf der Karte abgespielt (Cursor muß auf einem eigenen Objekt positioniert sein)

W → Waffenwahl (Cursor muß auf einem eigenen Objekt positioniert sein)

R → Wetter ein- und ausschalten

G → Gitter ein- und ausschalten

L → Spielstand laden

S → Spielstand speichern

M → Missionstext wird eingeblendet

LEERTASTE → Positioniert den Cursor zum nächsten eigenen noch nicht bewegten Objekt

© 1995 by SOFTWARE 2000. Alle Rechte vorbehalten.

SOFTWARE 2000
Programmiert auf gute Unterhaltung.

SPACE MARINES

Dieser Text enthält Änderungen und Ergänzungen, die sich erst nach der Drucklegung des Handbuchs ergeben haben.

1. INTRO

Auf den CD's befinden sich 3 Versionen des Intros in unterschiedlichen Qualitätsstufen, zwischen denen durch Eingabe einer Zusatzoption beim Spielestart ausgewählt werden kann.

EINGABE	HARDWARE MINDESTVORAUSSETZUNG
„SMARINES" startet die Double Speed-Version	486/DX2, 2-fach Speed CD-ROM
„SMARINES 4" startet die Quadra-Speed Version	486/DX4, 4-fach-Speed CD-ROM
„SMARINES 6" startet die SCSI Quadra-Speed-Version	Pentium P90 und mindestens 3-fach Speed SCSI CD-ROM

2. ANDERE STARTOPTIONEN

„SMARINES N" startet das Spiel ohne Intro

„smarines nosound" startet das Spiel komplett ohne Sound und Musik

Wird keine Option angegeben startet das Spiel die Double Speed-Version mit Musik und Sound.

3. BURST MODE

Wenn im „Kampagne-Modus" die computergesteuerten Parteien am Zug sind, kann der Ablauf der 2-D Landkarten-Animationen durch ständiges Drücken der linken Maustaste beschleunigt werden, um so die Wartezeiten zu verkürzen. Dieser „Burst-Mode" ist besonders zusammen mit der Option „alles sichtbar" zu empfehlen.

4. TASTATURKOMMANDO „M"

Durch Drücken der Taste M im Spiel, kann jederzeit der Missiontext (Ziel der Mission, Levelname etc.) abgerufen werden.